Licence Jeux vidéo et médias interactifs

RNCP : 38189

Faculté des Humanités | **Mention Information-communication**

Campus : **Laval**

DIPLÔME NATIONAL DE LICENCE CONTRÔLÉ PAR L'ÉTAT

NIVEAU D'ADMISSION	NIVEAU D'ÉTUDE VISÉ	MODALITÉS	CERTIFICATION
Bac | Bac+1 | Bac+2	**Licence**	**Formation initiale | Formation continue | En présentiel**	**Diplôme national bac + 3 en convention avec l'Université Rennes 2**

La Licence Jeux vidéo et médias interactifs est la formation universitaire dédiée à la création de jeux vidéo, médias interactifs et réalité virtuelle.

Présentation

La **Licence Jeux vidéo et médias interactifs** forme en quatre ans des créatifs de la communication visuelle infographique et interactive du jeu vidéo et de la réalité virtuelle.

Elle est diplômante bac + 3, présente un nombre d'heures deux fois supérieur à celui d'une licence universitaire classique et allie cours théoriques et projets professionnalisants.

Sur Parcoursup sous l'intitulé Licence Information-communication parcours infographie et médias intéractifs.

Objectifs et compétences visées

Maîtriser les fondamentaux de l'information et de la communication

Développer les capacités réflexives et critiques sur les technologies et les médias.

Devenir des artistes du domaine des jeux vidéo et des médias intéractifs

Une culture théorique et artistique solide.

Devenir spécialistes des pratiques intéractives et ludiques émergentes

Être formé aux savoir-faire et aux technologies du jeu vidéo et de la réalité virtuelle.

Les + de la formation

Participation à des évènements

Présentation des projets de fin d'études à Laval Virtual, au Geek life, aux Utopiales, à Art to play...

Participation à des Game Jam, concours (Game Cup...)

Informations complémentaires

- 20-30 étudiants par promo
- Création : 2003
- 63 % d'élèves boursiers

Programme

Le programme de la **Licence Jeux vidéo et médias interactifs** associe enseignements artistiques, techniques et théoriques pour former aux métiers du jeu vidéo. Après une année préparatoire consacrée aux fondamentaux du dessin, de l'infographie, de l'animation, de la programmation et du game design, les étudiants se spécialisent dès la deuxième année en Game Art, Game Design, Animation ou Programmation.

La formation repose sur une pédagogie par projet, complétée par des workshops, des réalisations collectives de jeux vidéo et un stage de fin d'études.

Les études de licence à la Faculté des Humanités reposent sur le système Majeure/Mineure. Vous avez choisi la **majeure Information-communication** qui correspond à la mention de votre licence et représente 60% des enseignements disciplinaires. Pour enrichir votre parcours, vous choisissez une mineure, qui renforce votre discipline majeure (mineure du même domaine : approche mono-disciplinaire) ou la complète (mineure d'un autre domaine des humanités : approche bi-disciplinaire). La mineure représente 30% des enseignements. Les enseignements professionnels correspondent aux 10% restants.

Options spécifiques

Majeure information - communication

Dès la 1ère année, les étudiants approfondissent un domaine des Humanités spécifique via une majeure.

Mineure jeux vidéo et médias intéractifs

ENSEIGNEMENTS DE LA MINEURE JEUX VIDEO ET MEDIAS INTERACTIFS :

Culture artistique | Atelier de conception de jeux vidéo et médias interactifs | Production de médias interactifs | Réalité virtuelle | Game Design et Gameplay | Level Design | Programmation d'interaction et creactive coding : C++, C# | Concept art | Character Design | Modeling, texturing, lighting | Animation 2D et 3D | FX | Moteurs de jeux : Unity, Unreal | Design d'interfaces (GUI, UX) | Portfolio

Validation et modalités

VALIDATION DE LA LICENCE JEUX VIDÉO ET MÉDIAS INTÉRACTIFS

La formation se déroule sur 4 années et est organisée en 8 semestres composés d'unités d'enseignement (UE). La validation de chaque semestre permet l'acquisition de crédits ECTS. Pour obtenir le diplôme de Licence, l'étudiant doit totaliser 180 crédits ECTS.

MODALITÉS

L'inscription en L1 s'effectue via la plateforme nationale Parcoursup. Après admission, dans le cas d'une réponse "OUI SI", l'étudiant effectuera sa L1 en 2 ans. La 1ère année de la L1 est alors réalisée comme année préparatoire pour se mettre à niveau dans les domaines artistiques et s'initier aux techniques infographiques et mûrir son projet professionnel.

ÉVALUATION ET RYTHME

- L1p, L1, L2 et L3 : contrôle continu intégral.
- 25 heures de cours et 25 heures de travail personnel par semaine. Environ 380 heures de formation par semestre.

Projets d'étudiants

Emotional Game Jam : 48 heures pour créer une expérience unique

Lors d'une compétition intense et créative, les étudiants de la filière jeux vidéo ont 48 heures pour concevoir un jeu vidéo centré sur l'émotion.

Les étudiants de l'UCO Laval brillent au salon Laval Virtual

À l'occasion du salon Laval Virtual, les étudiants de la licence Information-Communication, parcours Jeux vidéo et médias interactifs, vivent une immersion au cœur de l'innovation.

Admission

Prérequis

Prérequis

Être titulaire du baccalauréat ou de tout autre diplôme équivalent ou sur validation des études ou des acquis professionnels.

Comment candidater ?

1 Je candidate

Choisir la procédure qui correspond à sa situation.

Je candidate en 1ère année de licence

Consulter le calendrier sur Parcoursup.

- Candidater en L1

Je candidate en 2ème ou 3ème année de licence

Consulter le calendrier sur le site de candidature de l'UCO.

- Candidater en L2 ou L3

2 Ma candidature est étudiée

L1

Après admission sur Parcoursup, fixer un entretien avec le secrétariat. Dossier de candidature à fournir.

L2 et L3

Étude du dossier, entretien, dossier de validation à fournir.

Dossier à fournir

Créations numériques, productions artistiques, dessins, photos, vidéos...

3 Je finalise mon inscription administrative

Une fois admis(e), finaliser son inscription administrative en suivant les consignes reçues par mail.

Coût de la formation

Engagée pour une solidarité active, l'UCO pratique des frais de scolarité raisonnés et modulés, selon les ressources des étudiants et/ou de leur famille.

à partir de **5183€** par an selon la situation de la famille (à titre indicatif)

Calculez vos frais de scolarité

- **Bourse d'État :** possibilité d'obtenir une Bourse d'État.
- **Étudiants internationaux (hors espace Schengen) :** consulter les tarifs spécifiques.
- **Formation continue ou demandeurs d'emploi :** tarifs sur demande auprès de chaque formation.

Contacts

Emma PROBERT
Coordinatrice L1p et L2
eprobert@uco.fr

Laurent GOSSELIN
Coordinateur L1
lgosselin@uco.fr

Guillaume BOISSINOT
Coordinateur L3
gboissinot@uco.fr

Débouchés

Et après

La **Licence Jeux vidéo et médias interactifs** dispensée par Laval 3DI ouvre de multiples portes et options pour poursuivre ses études en master.

Autres possibilités

- Master Recherche Management des technologies interactives
- Master Jeux et médias interactifs numériques
- Master Création numérique, parcours Arts et technologies de l'image virtuelle

Débouchés professionnels

- Artist 3D
- Game Artist
- Game Designer
- Level Designer
- UX Designer
- Développeur de jeux vidéo
- Développeur XR

Témoignages d'alumni

Pierre Quéru

J'ai choisi la licence Information-communication Jeux vidéos et médias interactifs parce qu'il y avait plein de thématiques qui m'intéressaient dans le programme : le dessin, la peinture, mais aussi la 3D, Photoshop... Aujourd'hui, je suis environnement concept artiste, donc je m'occupe des décors.

FAQ

À qui s'adresse cette formation ?

La **Licence jeux vidéo et médias interactifs** s'adresse aux étudiants passionnés par la création numérique, les univers vidéoludiques et les nouvelles formes d'expression interactive. Elle est destinée aux profils créatifs, curieux et motivés souhaitant développer des compétences artistiques, techniques ou conceptuelles dans les domaines du jeu vidéo, de l'animation et des médias numériques.

Aucun niveau d'expertise préalable n'est exigé, l'année préparatoire permettant l'acquisition progressive des fondamentaux nécessaires à la poursuite du cursus.

Quels sont les débouchés professionnels ?

La **Licence jeux vidéo et médias interactifs** permet d'acquérir de solides bases artistiques, techniques et théoriques dans les domaines du jeu vidéo et de la création numérique. Elle a principalement vocation à préparer les étudiants à une poursuite d'études en master ou dans des formations spécialisées.

À terme, selon leur parcours de spécialisation et leur niveau de qualification, les diplômés pourront s'orienter vers les métiers du game art, du game design, de l'animation, de la programmation, de la création numérique ou encore de la production de contenus interactifs.

Combien d'heures de formation sont prévues ?

La formation représente plus de 3 000 heures d'enseignement réparties sur quatre années. Les étudiants bénéficient en moyenne de plus de 770 heures de cours par an, soit environ 380 heures par semestre.

Les enseignements associent cours théoriques, ateliers pratiques, projets collectifs, workshops et mises en situation professionnelle afin de favoriser l'acquisition progressive des compétences.

Comment s'inscrire ?

Les candidatures s'effectuent via la plateforme Parcoursup. Les candidats sont invités à constituer leur dossier selon les modalités définies par la plateforme et à respecter le calendrier national de candidature.

Les informations relatives aux attendus, aux critères d'admission et aux dates de dépôt des dossiers sont consultables directement sur Parcoursup.

Contactez-nous

Laval
25 Rue du Mans, 53000 Laval
Tél. 02 43 64 36 64
laval@uco.fr

PLUS D'INFORMATIONS
/formation/licence-jeux-video-medias-interactifs