



3DI
UNIVERSITY
LAVAL 3D INTERACTIVE

LICENCE INFOCOM INFOGRAPHIE ET MEDIAS INTERACTIFS



OBJECTIFS DE LA FORMATION

Faire de vous des professionnels créatifs dans les domaines des jeux vidéo et des médias interactifs en vous offrant une culture artistique solide.

Faire de vous les spécialistes des pratiques interactives et ludiques émergentes dans le monde de la communication, cela en vous formant aux savoir-faire et aux technologies du jeu vidéo, de la réalité virtuelle, augmentée et mixte.

4 OPTIONS pour se spécialiser dès la première année :

- **Game Art** : pour acquérir les compétences artistiques et les savoir-faire techniques nécessaires pour évoluer dans les métiers de création visuelle des jeux vidéo. Métiers visés : cg artist, FX artist, tech artist, directeur artistique...
- **Game Design** : pour comprendre les enjeux de création inhérents aux jeux vidéo (écriture narrative et interactive, création de règles et d'espaces de jeux et démarche artistique). Métiers visés : level designer, game designer, UX designer, designer d'interaction...
- **Animation** : pour se spécialiser dans l'animation 2D et 3D de personnages, d'éléments interactifs ou d'effets spéciaux pour le jeu vidéo. Métiers visés : animateur 2D ou 3D, FX artist...
- **Programmation** : pour acquérir les concepts de base de l'algorithme et de la programmation (C++, C#, programmation nodale sous Unreal) pour les jeux vidéo. Métiers visés : développeur de jeux vidéo, programmeur...

A CHACUN SON RYTHME D'ETUDES

L'étudiant qui reçoit une réponse «Oui si» sur la plateforme Parcoursup effectue sa L1 en deux ans.

La 1ère année de la L1 est alors réalisée comme année préparatoire lui permettant :

- de se mettre à niveau dans les domaines artistiques et de s'initier aux techniques infographiques et interactives.
- de s'initier et/ou de développer des compétences dans les domaines suivants :

Dessin d'observation | Pratique et méthodologie du dessin | Pratique plastique | Perspective, Volume | Board Game | Stop Motion | Infographie (Ps, Ai) | Animation 2D et 3D | Programmation | Production de médias interactifs | Concept Art | Character Design

Les crédits ECTS obtenus par l'étudiant pendant cette année de prépa comptent pour l'obtention de la 1ère année de Licence.



Avec le soutien de :





LA FORMATION

La licence L3Di dispense les **cours théoriques d'une licence Information-Communication**

Histoire de la communication | Communication événementielle & RP | Sociologie de la communication et des médias | Communication des organisations | Communication publicitaire | Sémiologie de l'image | Histoire de l'art | Anglais...

ainsi que les **cours spécifiques de son parcours unique dédié aux métiers du jeu vidéo** tels que :

L1 et L2 : Dessin | Pratique plastique et numérique | Concept art | Character design | Game design et Gameplay | Level design | Creative coding : C++, C# | Modeling, texturing, lighting | Animation 2D et 3D | Moteurs de jeux : Unity, Unreal | Design d'interfaces (GUI, UX) | Création et production de médias interactifs | Réalité virtuelle et Réalité augmentée

L3 : Jeu vidéo et réalité virtuelle | Infographie 3D temps réel | Arts et TIC | Substance | 3D temps réel | Unreal engine (modélisation LPM - Texturing PBR) | Skinning animation temps réel | Modélisation Zbrush Anatomie | Scénarisation StoryBoarding

UNE PROFESSIONNALISATION PROGRESSIVE

Les étudiants alternent des situations d'apprentissage théorique et des expériences pratiques : studios de création, workshops et stage (12 semaines minimum entre la L2 et la L3).

POURSUITE D'ÉTUDES

Après la prépa, poursuite en L1 ou vers une école de jeu vidéo.

Après la L1, possibilité de se réorienter vers une L2 Arts Plastiques ou une première année d'école d'Arts appliqués.

A la fin de la L2, l'étudiant peut intégrer la licence professionnelle Infographie 3D temps réel de l'UCO Laval.

A l'issue de la L3, il est possible de poursuivre ses études en Master MTI3D des Arts et Métiers ParisTech Laval, ou Master JV, ou bien d'intégrer directement le marché du travail.

Les emplois visés sont game designer, concepteur de props et d'environnements 3D, level designer, concept artist, infographie 3D dans le domaine du patrimoine, de l'architecture et de l'entertainment...

CONTACT

Année prépa et L1 : Laurent GOSSELIN - l.gosselin@ucolaval.net

L2 et L3 : Guillaume BOISSINOT - g.boissinot@ucolaval.net

Assistante : Alexandra BEAUMOND - a.beaumont@ucolaval.net

MODALITÉS D'INSCRIPTION

La licence est ouverte aux élèves titulaires du baccalauréat (bac arts appliqués apprécié).

Inscription sur le site parcoursup.fr entre janvier et mars 2021.

Vous trouverez la licence en faisant une recherche par les entrées suivantes :

Etablissement : Facultés libres de l'Ouest - UCO Laval

Domaine : Licence Sciences Humaines et Sociales

Mention : Information et Communication

Parcours Type : Infographie et médias interactifs

L'admission se fait sur dossier et entretien.

Candidature en L2 et L3 en ligne sur www.laval3di.org

VALIDATION

Licence Information et Communication, parcours type Infographie et médias interactifs en convention avec l'Université Rennes 2 Haute Bretagne

RÉUSSITE À L'EXAMEN

95 % de réussite en L3 en 2020

CALENDRIER

du 06 septembre 2021 à fin juin 2022 (L1)

FRAIS DE FORMATION

Droits d'inscription et frais de scolarité en fonction des revenus des parents : de 5 057 € à 7 344 € par an.

La formation ouvre droit aux bourses de l'enseignement supérieur.



9^{EME}

AU PALMARES DES ECOLES
DU JEU VIDEO = LE FIGARO

PORTES OUVERTES

12 décembre 2020 (en virtuel, sur inscription)

30 janvier 2021 (9h-17h)

13 mars 2021 (9h-13h)

TESTEZ L'UNIVERSITE

du 22 au 26 février 2021, sur inscription.

PLUS D'INFORMATION

www.laval3di.org

25 rue du Mans
53000 LAVAL

tél : 02 43 64 36 64

