UCO Université catholique de l'Ouest

Faculté des Humanités

Licence
Jeux vidéo et médias interactifs

RNCP : 38189

Campus UCO
Laval

Débouchés

- Master Recherche Management des technologies interactives
- Master Jeux et médias interactifs numériques
- Master Création numérique, parcours Arts et technologies de l'image virtuelle

Mention
Information-communication
Modalités - Formation initiale | Formation continue | En présentiel
Certification - Diplôme national bac +3 en convention avec l'Université Rennes 2

Niveau d'admission - Bac | Bac+1 | Bac+2
Niveau d'étude visé - Licence

Objectifs et compétences visées

Maîtriser les fondamentaux de l'information et de la communication
Développer les capacités réflexives et critiques sur les technologies et les médias.

Devenir des artistes du domaine des jeux vidéo et des médias intéractifs
Une culture théorique et artistique solide.

Devenir spécialistes des pratiques intéractives et ludiques émergentes
Être formé aux savoir-faire et aux technologies du jeu vidéo et de la réalité virtuelle.

Métiers

- Artist 3D
- Game Artist
- Game Designer
- Level Designer
- UX Designer
- Développeur de jeux vidéo
- Développeur XR

Les + de la formation

Maîtriser les fondamentaux de l'information et de la communication
Développer les capacités réflexives et critiques sur les technologies et les médias.

Participation à des événements
Présentation des projets de fin d'études à Laval Virtual, au Geek life, aux Utopiales, à Art to play...

Participation à des Game Jam, concours (Game Cup...)

Validation et modalités

La formation se déroule sur 4 années et est organisée en 8 semestres composés d'unités d'enseignement (UE). La validation de chaque semestre permet l'acquisition de crédits ECTS. Pour obtenir le diplôme de Licence, l'étudiant doit totaliser 180 crédits ECTS.

Modalités
L'inscription en L1 s'effectue via la plateforme nationale Parcoursup. Après admission, dans le cas d'une réponse «OUI SI», l'étudiant effectuera sa L1 en 2 ans. La 1ère année de la L1 est alors réalisée comme année préparatoire pour se mettre à niveau dans les domaines artistiques et s'initier aux techniques infographiques et mûrir son projet professionnel.

EVALUATION ET RYTHME
Rythme de l'alternance :
• L1p, L1, L2 et L3 : contrôle continu intégral.
• 25 heures de cours et 25 heures de travail personnel par semaine. Environ 380 heures de formation par semestre.

Modules par année

ENSEIGNEMENTS DE LA MINEURE JEUX VIDEO ET MEDIAS INTERACTIFS :
Culture artistique | Atelier de conception de jeux vidéo et médias interactifs | Production de médias interactifs | Réalité virtuelle | Game Design et Gameplay | Level Design | Programmation d'interaction et creactive coding : C++, C# | Concept art | Character Design | Modeling, texturing, lighting | Animation 2D et 3D | FX | Moteurs de jeux : Unity, Unreal | Design d'interfaces (GUI, UX) | Portfolio

Prérequis, candidature, coût de la formation

Admission

Être titulaire du baccalauréat ou de tout autre diplôme équivalent ou sur validation des études ou des acquis professionnels.

Frais de scolarité

• À partir de 5 183€ par an selon la situation de la famille (à titre indicatif)
• Possibilité d'obtenir une bourse d'État
• Formation continue : tarifs sur demande

Direction marketing et communication, UCO, 2026 - Document non contractuel : informations données à titre indicatif et pouvant faire l'objet de modifcation - Ne pas jeter sur la voie public

DIPLÔME NATIONAL DE LICENCE CONTRÔLÉ PAR L'ÉTAT

uco.fr
Informations et contact