UCO Université catholique de l'Ouest

Faculté des Humanités

Licence professionnelle **Techniques du son et de l'image**

RNCP : 40183

Campus UCO
Laval

Débouchés

À l'UCO

- Master Information-communication
- Master Innovation, entreprise et société

Autres possibilités

- Master Création numérique, arts numériques ou médias interactifs
- Master Conception de jeux vidéo, game design ou production vidéoludique
- Master Informatique, parcours Image, interaction 3D ou réalité virtuelle
- Master Audiovisuel, animation 3D ou effets visuels
- Formation de niveau 7 en école spécialisée en 3D, animation, VFX ou technologies immersives

Métiers

- Infographiste 3D temps réel
- Modeleur ou sculpteur 3D
- Animateur 3D
- Environment artist
- Game artist / artiste 2D-3D
- Technical artist
- Concepteur d'expériences en réalité virtuelle ou augmentée...

Mention
Infographie 3D temps réel
Modalités - Formation initiale | Formation continue | En alternance | En présentiel | En VAE
Certification - Diplôme national bac +3 en convention avec l'Université de Bretagne Sud

Niveau d'admission - Bac+1 | Bac+2
Niveau d'étude visé - Licence professionnelle

Objectifs et compétences visées

Concevoir des environnements 3D temps réel
Maîtriser la modélisation, le texturing, l'animation et le rendu pour créer des expériences interactives adaptées à différents secteurs.

Piloter un projet numérique professionnel
Analyser un besoin, scénariser une solution, collaborer en équipe et conduire un projet 3D interactif jusqu'à sa présentation finale.

Développer des expériences immersives en VR et AR
Concevoir et intégrer des contenus en réalité virtuelle, augmentée ou mixte en mobilisant des compétences artistiques et techniques.

Les + de la formation

Petit groupe et accompagnement personnalisé
Des promotions de 10 à 15 étudiants favorisent la cohésion, les échanges et un suivi individualisé tout au long du parcours.

Une professionnalisation progressive
Un projet tuteuré en L2 puis une année en alternance en L3 permettent de confronter les acquis aux réalités du secteur.

Intégrer l'IA à sa pratique créative
Comprendre les usages, les limites et les enjeux éthiques de l'IA afin de compléter ses compétences en 3D, création numérique et temps réel.

Validation et modalités

La formation conduit à l'obtention d'un diplôme national de niveau bac+3, mention « Techniques du son et de l'image », délivré en convention avec Le Mans Université.
La validation repose sur l'acquisition des unités d'enseignement et des compétences attendues, ainsi que sur la réussite des projets et des périodes en entreprise.

EVALUATION ET RYTHME
Les connaissances et les compétences sont évaluées tout au long de la formation à travers des travaux pratiques, des productions individuelles et collectives, des projets, des présentations orales et des évaluations théoriques. Le projet tuteuré, l'expérience en entreprise et le travail de mémoire participent également à l'évaluation.

La formation se déroule sur quatre semestres, de la L2 à la L3, pour un total de 1 000 heures d'enseignement. En L3, l'alternance suit un rythme de trois semaines en entreprise et une semaine en centre de formation, soit environ 1 200 heures en entreprise.

Modules par année

Enseignements spécifiques : Réalité virtuelle et augmentée | Méthodes de texturing et rendu | Modélisation et sculpture 3D | Animation & Objets Virtuels : Skinning Animation Temps Réel | Scénarisation | Game Art | Game Design | Programmation | Sound design (MAO)
Enseignements fondamentaux : Culture de l'image et du numérique (IA, éthique) | Physique | Mathématiques et informatique | Introduction aux Game Studies | Marketing et communication | Droit d'auteurs | Gestion de projet | Méthodologie du travail universitaire (mémoire) | Anglais

Prérequis, candidature, coût de la formation

Licence 2
Avoir validé un diplôme de niveau bac +1 ou une équivalence obtenue par validation des études, des acquis professionnels ou de l'expérience.

Licence 3
La Licence professionnelle Métiers Avoir validé un diplôme de niveau bac +2 ou une équivalence. Les candidatures hors domaine sont possibles sur présentation d'un portfolio de réalisations personnelles. Une piste d'alternance est également appréciée.

Frais de scolarité
- À partir de 5 287€ par an selon la situation de la famille (à titre indicatif)
- Possibilité d'obtenir une bourse d'État
- Formation continue : tarifs sur demande

LICENCE PROFESSIONNELLE CONTRÔLÉE PAR L'ÉTAT

uco.fr
Informations et contact

© Direction marketing et communication, UCO, 2026 - Document non contractuel : informations données à titre indicatif et pouvant faire l'objet de modifcation - Ne pas jeter sur la voie public